

月日	日数	研修時間	研修時間	昼休憩	カリキュラム	詳細
4/8	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	コンピュータ基礎	コンピュータシステム コンピュータとは コンピュータの構成要素 ハードウェア ハードウェアとは コンピュータの5大装置 CPU (中央処理装置) 入出カインタフェース
		4.5	13:00~17:30	—	コンピュータ基礎	ソフトウェア ソフトウェアとは OS(OperatingSystem) コマンドプロンプトの操作 情報の表現と演算 データ表記 ビットとバイト 基数 2進数、10進数、16進数 基数変換 文字データ
4/9	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	コンピュータ基礎	データ構造 配列、リスト、スタック、待ち行列、木構造 ハッシュ
		4.5	13:00~17:30	—	コンピュータ基礎	複数のコンピュータの利用 システムの信頼性と稼働率 情報セキュリティ 情報セキュリティとは 脅威への対策
4/10	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク基礎	ネットワークの全体像 ネットワークの必要性 コンピュータのやり取り ネットワークの種類 ネットワークの基本 ネットワークの基本 プロトコルとは カプセル化、非カプセル化 LAN (ローカルエリアネットワーク) ネットワークデバイス
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク基礎	代表的なネットワークデバイス レイヤ1で動作するデバイス レイヤ2で動作するデバイス レイヤ3で動作するデバイス まとめ：各デバイスの働き
4/11	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク基礎	TCP/IP TCP/IPプロトコルスイート アプリケーション層、トランスポート層、インターネット層
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク基礎	IPアドレスとサブネット化 IPアドレス
4/14	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク基礎	同上
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク基礎	ネットワークサービス サーバとは DNSの仕組み Webの基本的な仕組み
4/15	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	データベース基礎	データベース データベースとは リレーショナルデータベースとは DBMSとは SQLとは テーブル テーブルとは カラムとレコード 主キー、外部キー 制約 制約とは 主キー制約、NOTNULL制約、参照整合性制約

		4.5	13:00~17:30	—	データベース基礎	正規化 正規化とは 第1正規化、第2正規化、第3正規化 トランザクション トランザクションとは コミット、ロールバック、ACID特性、排他制御 データベース設計 データベース設計とは 論理データモデル、物理データモデル ER図とは、ER図の書き方
4/16	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	SQL基礎	SQL RDBのデータ利用 SQL SQLの記述ルール テーブルの参照 利用するデータ データ取得、特定の列を取得する、すべての列を取得する、別名、重複行を 取り除く 条件指定 条件指定、比較演算子、特定の行を取得する 論理演算子 複数の条件式、複数の条件式(IN句を利用) あいまい検索 ISNULL演算子、ISNOTNULL演算子
		4.5	13:00~17:30	—	SQL基礎	並べ替え 並べ替え 集約 集約関数、グループ化 編集 データの登録、データの更新、データの削除 関数 関数
4/17	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	SQL基礎	ビュー ビュー 集合演算 テーブルの足し算、結合
		4.5	13:00~17:30	—	SQL基礎	サブクエリ (副問い合わせ) サブクエリ、スカラーサブクエリ、相関サブクエリ テーブル テーブル トランザクション トランザクション ロック、デッドロック
4/18	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	アルゴリズム基礎	アルゴリズム アルゴリズムとは、フローチャート 変数 3つの構造、入力と出力、データ構造 基本のアルゴリズム、高度なアルゴリズム
		4.5	13:00~17:30	—	アルゴリズム基礎	同上
4/21	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	アルゴリズム基礎	プログラミング基礎 プログラミングとは Scratch 変数 入力と出力、3つの構造、リスト 基本のアルゴリズム、高度なアルゴリズム
		4.5	13:00~17:30	—	アルゴリズム基礎	同上
4/22	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	アルゴリズム基礎	プログラミング応用 関数と引数と戻り値 関数のプログラミング
		4.5	13:00~17:30	—	アルゴリズム基礎	同上
4/23	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	HTML HTMLとは、HTMLの歴史、HTML5 基本構造 タグ、属性、基本構造、コメント HTMLファイルの拡張子とWebページ閲覧法
		4.5	13:00~17:30	—	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	基本タグ h1~h6、p、br、a、img、ul、ol、table、 divとspan、nav、header、footer、details

4/24	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	フォーム form、input、テキストボックスと送信ボタン 入力フォームの例 メソッドの種類、メソッドの使い分け その他のinput要素のtype属性 select、textarea
		4.5	13:00~17:30	—	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	CSS CSSとは、CSSの歴史、CSS3 適用方法 CSSをHTML文書に適用する方法 スタイルの記述方法 コメント セレクタの種類 レイアウト ボックスモデル CSSで使用する単位 マージン(margin)、パディング(Padding)、罫線(border) コンテンツの幅と高さ、ボックスの配置、回り込みの解除
4/25	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	レイアウト (続き) ボックスモデル CSSで使用する単位 マージン(margin)、パディング(Padding)、罫線(border) コンテンツの幅と高さ、ボックスの配置、回り込みの解除
		4.5	13:00~17:30	—	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	主なCSSのプロパティ 色、背景色、背景画像、透明度 罫線(border)のスタイル、罫線(border)の色、罫線(border)の同時設定 文字サイズ、文字の太さ、文字のスタイル、フォントの指定 行揃え テーブルの罫線、テーブルのレイアウト リストマークのスタイル、画像によるリストマークの表示 リストマークの表示位置変更
4/28	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	JavaScript JavaScriptとは、JavaScriptの利用方法 JavaScript体験 JavaScriptが動作しているWebサイト 基本文法 出力、文、コメント、リテラル、文字列⇔数値の変換、変数、式とは、演算子
		4.5	13:00~17:30	—	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	基本文法 (続き) 出力、文、コメント、リテラル、文字列⇔数値の変換、変数、式とは、演算子
4/30	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	配列 配列と参照型、配列とは、連想配列、オブジェクト 順次・分岐・反復 順次構造、分岐構造、反復構造
		4.5	13:00~17:30	—	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	関数 関数とは、関数の定義、関数の利用 イベントハンドラ イベントハンドラとは、イベントハンドラの利用
		16			120	

月日	日数	研修時間	研修時間	昼休憩	カリキュラム	詳細
4/2	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	社会人になる心構え	社会人としての心構え、信頼される社会人になるために
		4.5	13:00~17:30	—	社会人になる心構え	仕事（プロジェクト）とは、仕事の進め方
4/3	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Microsoft Excel 基礎	Excel 表の作成と編集、計算式と関数の活用、
		4.5	13:00~17:30	—	Microsoft Excel 基礎	グラフの作成と編集、データベース機能と条件付書式
4/4	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ビジネスマナー	ビジネスマナーの必要性 ビジネスマナーの基本 言葉遣い
		4.5	13:00~17:30	—	ビジネスマナー	電話応対 インターネット利用のマナー コミュニケーション 仕事の基本
4/7	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Microsoft Word Powerpoint 基礎	Word IMEの活用、新規文書の作成と保存、文書の編集、グラフィック機能の活用
		4.5	13:00~17:30	—	Microsoft Word Powerpoint 基礎	PowerPoint プレゼンテーションの作成と編集、オブジェクトの挿入、 特殊効果の設定とスライドショーの実行、プレゼンテーションの印刷
4/8	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	コンピュータ基礎	コンピュータシステム コンピュータとは コンピュータの構成要素 ハードウェア ハードウェアとは コンピュータの5大装置 CPU（中央処理装置） 入出力インターフェース
		4.5	13:00~17:30	—	コンピュータ基礎	ソフトウェア ソフトウェアとは OS(OperatingSystem) コマンドプロンプトの操作 情報の表現と演算 データ表記 ビットとバイト 基数 2進数、10進数、16進数 基数変換 文字データ
4/9	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	コンピュータ基礎	データ構造 配列、リスト、スタック、待ち行列、木構造 ハッシュ
		4.5	13:00~17:30	—	コンピュータ基礎	複数のコンピュータの利用 システムの信頼性と稼働率 情報セキュリティ 情報セキュリティとは 脅威への対策
4/10	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク基礎	ネットワークの全体像 ネットワークの必要性 コンピュータのやり取り ネットワークの種類 ネットワークの基本 ネットワークの基本 プロトコルとは カプセル化、非カプセル化 LAN（ローカルエリアネットワーク）ネットワークデバイス
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク基礎	代表的なネットワークデバイス レイヤ1で動作するデバイス レイヤ2で動作するデバイス レイヤ3で動作するデバイス まとめ：各デバイスの働き
4/11	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク基礎	TCP/IP TCP/IPプロトコルスイート アプリケーション層、トランスポート層、インターネット層
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク基礎	IPアドレスとサブネット化 IPアドレス
4/14	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク基礎	同上
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク基礎	ネットワークサービス サーバとは DNSの仕組み Webの基本的な仕組み

4/15	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	データベース基礎	データベース データベースとは リレーショナルデータベースとは DBMSとは SQLとは テーブル テーブルとは カラムとレコード 主キー、外部キー 制約 制約とは 主キー制約、NOTNULL制約、参照整合性制約
		4.5	13:00~17:30	—	データベース基礎	正規化 正規化とは 第1正規化、第2正規化、第3正規化 トランザクション トランザクションとは コミット、ロールバック、ACID特性、排他制御 データベース設計 データベース設計とは 論理データモデル、物理データモデル ER図とは、ER図の書き方
4/16	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	SQL基礎	SQL RDBのデータ利用 SQL SQLの記述ルール テーブルの参照 利用するデータ データ取得、特定の列を取得する、すべての列を取得する、別名、重複行を取り除く 条件指定 条件指定、比較演算子、特定の行を取得する 論理演算子 複数の条件式、複数の条件式(IN句を利用) あいまい検索 ISNULL演算子、ISNOTNULL演算子
		4.5	13:00~17:30	—	SQL基礎	並べ替え 並べ替え 集約 集約関数、グループ化 編集 データの登録、データの更新、データの削除 関数 関数
4/17	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	SQL基礎	ビュー ビュー 集合演算 テーブルの足し算、結合
		4.5	13:00~17:30	—	SQL基礎	サブクエリ(副問い合わせ) サブクエリ、スカラーサブクエリ、相関サブクエリ テーブル テーブル トランザクション トランザクション ロック、デッドロック
4/18	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	アルゴリズム基礎	アルゴリズム アルゴリズムとは、フローチャート 変数 3つの構造、入力と出力、データ構造 基本のアルゴリズム、高度なアルゴリズム
		4.5	13:00~17:30	—	アルゴリズム基礎	同上
4/21	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	アルゴリズム基礎	プログラミング基礎 プログラミングとは Scratch 変数 入力と出力、3つの構造、リスト 基本のアルゴリズム、高度なアルゴリズム
		4.5	13:00~17:30	—	アルゴリズム基礎	同上
4/22	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	アルゴリズム基礎	プログラミング応用 関数と引数と戻り値 関数のプログラミング
		4.5	13:00~17:30	—	アルゴリズム基礎	同上

4/23	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	HTML HTMLとは、HTMLの歴史、HTML5 基本構造 タグ、属性、基本構造、コメント HTMLファイルの拡張子とWebページ閲覧法
		4.5	13:00~17:30	—	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	基本タグ h1~h6、p、br、a、img、ul、ol、table、 divとspan、nav、header、footer、details
4/24	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	フォーム form、input、テキストボックスと送信ボタン 入力フォームの例 メソッドの種類、メソッドの使い分け その他のinput要素のtype属性 select、textarea
		4.5	13:00~17:30	—	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	CSS CSSとは、CSSの歴史、CSS3 適用方法 CSSをHTML文書に適用する方法 スタイルの記述方法 コメント セレクタの種類 レイアウト ボックスモデル CSSで使用する単位 マージン(margin)、パディング(Padding)、罫線(border) コンテンツの幅と高さ、ボックスの配置、回り込みの解除
4/25	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	レイアウト(続き) ボックスモデル CSSで使用する単位 マージン(margin)、パディング(Padding)、罫線(border) コンテンツの幅と高さ、ボックスの配置、回り込みの解除
		4.5	13:00~17:30	—	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	主なCSSのプロパティ 色、背景色、背景画像、透明度 罫線(border)のスタイル、罫線(border)の色、罫線(border)の同時設定 文字サイズ、文字の太さ、文字のスタイル、フォントの指定 行揃え テーブルの罫線、テーブルのレイアウト リストマークのスタイル、画像によるリストマークの表示 リストマークの表示位置変更
4/28	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	JavaScript JavaScriptとは、JavaScriptの利用方法 JavaScript体験 JavaScriptが動作しているWebサイト 基本文法 出力、文、コメント、リテラル、文字列⇔数値の変換、変数、式とは、演算子
		4.5	13:00~17:30	—	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	基本文法(続き) 出力、文、コメント、リテラル、文字列⇔数値の変換、変数、式とは、演算子
4/30	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	配列 配列と参照型、配列とは、連想配列、オブジェクト 順次・分岐・反復 順次構造、分岐構造、反復構造
		4.5	13:00~17:30	—	Web基礎 (HTML+CSS+JavaScript)	関数 関数とは、関数の定義、関数の利用 イベントハンドラ イベントハンドラとは、イベントハンドラの利用
	20	150				

月日	日数	研修時間	研修時間	昼休憩	カリキュラム	詳細
5/1	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Javaの基本	Javaの概要 Javaとは JDKとJRE Java仮想マシン
		4.5	13:00~17:30	—	Javaの基本	Javaの基本 プログラムの作成方法 コンパイルと実行
5/2	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Javaの基本	Javaの基本文法 変数の型と宣言 演算 配列 制御構文 メソッド
		4.5	13:00~17:30	—	Javaの基本	クラスとインスタンス クラスとは インスタンスとは クラス定義
5/7	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Javaの基本	パッケージ パッケージとは パッケージの宣言] 別パッケージのクラス利用
		4.5	13:00~17:30	—	Javaの基本	カプセル化 カプセル化とは カプセル化の定義と参照
5/8	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	統合開発環境	統合開発環境 統合開発環境とは Eclipseの概要
		4.5	13:00~17:30	—	統合開発環境	継承 継承とは 継承の定義と利用 オーバーライド オーバーライドとは オーバーライドの定義と利用
5/9	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	統合開発環境	抽象クラス 抽象クラスとは 抽象クラスの定義と利用 インタフェース インタフェースとは インタフェースの定義 インタフェースの利用
		4.5	13:00~17:30	—	統合開発環境	ポリモーフィズム ポリモーフィズムとは 継承によるポリモーフィズム 実装によるポリモーフィズム
5/12	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	統合開発環境	例外処理 例外と例外の種類 例外処理
		4.5	13:00~17:30	—	統合開発環境	コレクションフレームワーク コレクションとは コレクションの種類 コレクションの利用
5/13	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	統合開発環境	Javaライブラリ Javaライブラリとは APIドキュメントの利用 標準ライブラリの利用
		4.5	13:00~17:30	—	統合開発環境	デバッグ デバッグとは デバッグの利用 スタックトレース JUnit JUnitとは JUnitの実行と結果の確認
5/14	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	プログラミング技術演習	Javaアプリケーション開発スキルアップ演習
		4.5	13:00~17:30	—	プログラミング技術演習	Javaアプリケーション開発スキルアップ演習
5/15	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	プログラミング技術演習	Javaアプリケーション開発スキルアップ演習
		4.5	13:00~17:30	—	プログラミング技術演習	Javaアプリケーション開発スキルアップ演習
		3	09:00~12:00	12:00~13:00	データベースアクセス	JDBC JDBCとは JDBCプログラムの流れ

5/16	1	4.5	13:00~17:30	—	データベースアクセス	切断と接続 データベースへの接続 データベースからの切断 レコードの取得 レコードの取得手順 SQL文の定義 ステートメント PreparedStatementの利用 SQLの実行 実行結果の取得
5/19	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	データベースアクセス	レコードの更新 レコードの更新手順 SQL (INSERT,UPDATE,DELETE)の定義 SQL (INSERT,UPDATE,DELETE)の実行
		4.5	13:00~17:30	—	データベースアクセス	トランザクション制御 JDBCにおけるトランザクション制御 コミットモードの設定 コミット ロールバック 例外処理とトランザクション制御 DAOパターン DAOパターンとは DAOパターンを意識したクラス定義
5/20	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Webアプリケーション開発	サーブレット サーブレットとは サーブレットの定義 サーブレットの実装 サーブレットの公開 パラメータ パラメータとは パラメータの取得
		4.5	13:00~17:30	—	Webアプリケーション開発	リダイレクト リダイレクトとは リダイレクトの実装 フィルター フィルターとは フィルターの実装
5/21	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Webアプリケーション開発	JSP JSPとは JSPの定義 JSPの実装 JSPの公開 ディレクティブ スクリプトレット
		4.5	13:00~17:30	—	Webアプリケーション開発	暗黙オブジェクト 暗黙オブジェクトとは 暗黙オブジェクトの利用 アクションタグの利用
5/22	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Webアプリケーション開発	サーブレットとJSPの連携 連携とは フォワードによる連携
		4.5	13:00~17:30	—	Webアプリケーション開発	サーブレットの範囲 サーブレットの範囲とは 範囲の種類 リクエスト範囲の利用 セッション範囲の利用
5/23	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Webアプリケーション開発	EL式とJSTL EL式とは EL式の利用 JSTLとは JSTLの利用
		4.5	13:00~17:30	—	Webアプリケーション開発	MVCパターン MVCパターンとは モデルの作成 コントローラの作成 ビューの作成
5/26	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	開発実践演習：個人ワーク	開発システムの説明（社員管理システム） システム要件 機能要件 画面レイアウト 画面遷移
		4.5	13:00~17:30	—	開発実践演習：個人ワーク	アプリケーションアーキテクチャの説明 MVCモデル DAOパターン
5/27	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	開発実践演習：個人ワーク	開発の流れ 基本設計、詳細設計、実装、テスト



		4.5	13:00~17:30	—	開発実践演習：個人ワーク	納品物 設計、実装、テスト
5/28	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	開発実践演習：個人ワーク	納品物 設計、実装、テスト
		4.5	13:00~17:30	—	開発実践演習：個人ワーク	納品物 設計、実装、テスト
5/29	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	開発実践演習：個人ワーク	納品物 設計、実装、テスト
		4.5	13:00~17:30	—	開発実践演習：個人ワーク	納品物 設計、実装、テスト
5/30	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	開発実践演習：個人ワーク	納品物 成果物の取り纏めと研修総括資料の作成、納品物一式の提出
		4.5	13:00~17:30	—	成果発表会	納品物 成果発表会
	20	150				

月日	日数	研修時間	研修時間	昼休憩	カリキュラム	詳細
5/1	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	ネットワークの基本 プロトコルとは、ピアツーピア通信 OSI参照モデルとTCP/IP、カプセル化 LANの標準規格、CSMA/CD、イーサネット ネットワークメディア WANの定義、WANの主な規格 物理層で動作するデバイス データリンク層で動作するデバイス ネットワーク層で動作するデバイス TCP/IPプロトコルスイート アプリケーション層、トランスポート層、インターネット層
		4.5	13:00~17:30	—	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	ネットワークの設定項目 IPアドレス (IPv4)、IPアドレスクラス ネットワークの分割、サブネットマスク、サブネット化、特殊なアドレス ネットワーク接続に必要な項目 デフォルトゲートウェイとは IPv4の枯渇、IPv6とは
5/2	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	Ciscoデバイスの基本操作 コンソールポートへの接続、VTYポートへの接続 CLI、コマンドヘルプ機能 管理用設定コマンド インターフェースの指定 設定ファイルの確認 Ping、Telnet接続
		4.5	13:00~17:30	—	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	スタティックルーティング ルーティングとは、ルーティングの基本 ルーティングテーブルとは、ルーティングテーブルへの登録手法 スタティックルーティングの動き、スタティックルーティングの設定 デフォルトルートの設定
5/7	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	VLAN VLANとは スタティックVLAN アクセスリンクとトランクリンク、トランクリンクの設定 VLAN間ルーティングとは、VLAN間ルーティング Routerの設定 ip-helperの設定
		4.5	13:00~17:30	—	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	ダイナミックルーティング ディスタンスベクター型ルーティングプロトコル リンクステート型ルーティングプロトコル OSPFとは、OSPFの設定
5/8	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	NATとNAPT グローバルアドレスとプライベートアドレス NATとは スタティックNATとは、スタティックNATの設定 NAPTとは インターフェースアドレスを利用したNAPT プールされたアドレスを利用したNAPT NATの動作確認
		4.5	13:00~17:30	—	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	HSRP HSRPの概要、HSRPの設定、HSRPの確認
5/9	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	パケットフィルタリング パケットフィルタリングとは アクセスリストの種類、アクセスリストの動作、アクセスリスト適用の方向 ワイルドカードマスク
		4.5	13:00~17:30	—	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	パケットフィルタリング 標準アクセスリスト、標準アクセスリストの設定 拡張アクセスリスト、拡張アクセスリストの設定 アクセスリストの確認、アクセスリストの修正
5/12	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	ポートセキュリティ ポートセキュリティ セキュアMACアドレスのタイプ ポートセキュリティの設定 ポートセキュリティの確認
		4.5	13:00~17:30	—	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	STP 冗長構成とスイッチンググループ STPとは、STPの動き BPDUとは、パスコスト ルートブリッジの選出、ルートポートの選出 Designatedポートとブロッキングポートの選出 STPのポートステータス、STPの設定 RSTPとは、RSTPのポートの役割、RSTPのポート状態、RSTPの設定

5/13	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Windows Server 入門	Windows Server 2016の基礎 クライアントサーバーシステム サーバーとクライアント、サーバーのサービス サーバーに必要な要素、サーバーOSとクライアントOS、サーバーOS Windows Server 2016の特徴、Windows Server 2016のシステム要件 Windows Server 2016のエディション
		4.5	13:00~17:30	—	Windows Server 入門	ローカルユーザーの登録と管理 WorkGroupのユーザーとグループ
5/14	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Windows Server 入門	同上
		4.5	13:00~17:30	—	Windows Server 入門	ディスク管理 ディスク管理の用語、ファイルシステム 記憶域プール、シンプロビジョニング機能 記憶域プールで利用できる仮想ディスクの種類
5/15	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Windows Server 入門	ファイルサーバー構築と管理 アクセス権 クォータ機能、フォルダークォータ機能 ボリュームシャドウコピー
		4.5	13:00~17:30	—	Windows Server 入門	Windows Server 2016 Webサーバーの構築 Webサーバー、URL、Webサイト、仮想ディレクトリ 認証とファイルへのアクセス
5/16	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linux入門	Linuxシステムの概要 Linuxの歴史、Linuxの特徴 ディストリビューション Linuxのコマンド ログインとログアウト Linuxコマンド
		4.5	13:00~17:30	—	Linux入門	ファイル・ディレクトリの操作 ファイル・ディレクトリの操作、Linux のファイル管理 絶対パスと相対パス ディレクトリの操作、コピーと移動、ファイル・ディレクトリの削除 メタキャラクタ リンクファイル ファイル・ディレクトリの保護機能 ユーザとグループ、ファイルの保護機能、ファイルのモード変更
5/19	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linux入門	入力と出力 標準入力・標準出力・標準エラー出力 リダイレクト パイプライン処理
		4.5	13:00~17:30	—	Linux入門	テキストフィルタ フィルタとは、フィルタコマンド sedとawk ファイル内容の閲覧 ファイル内容の閲覧コマンド catコマンドによるファイルの閲覧、moreコマンドによるファイルの閲覧
5/20	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linux入門	viエディター viエディタとは viの起動、viのモード、viの操作
		4.5	13:00~17:30	—	Linux入門	シェル シェルとは シェルの便利な機能 シェル変数 シェルの環境設定 効率的な処理 コマンドの順次実行 アーカイブの作成と圧縮・伸長
5/21	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linux入門	シェルスクリプト シェルスクリプトの概要 シェル変数 testコマンド、制御構文
		4.5	13:00~17:30	—	Linux入門	シェルスクリプト作成演習 課題に沿った業務効率化のシェルスクリプトの作成
5/22	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	クラウドサービス概要	クラウドサービス概要 クラウドコンピューティングとは、クラウドコンピューティング5つの特徴 クラウドのサービスモデル、クラウド実装モデル、クラウドと仮想化 クラウドを利用するメリット、クラウドサービスとオンプレミス クラウドサービスの利用パターン パブリッククラウドサービス概要 パブリッククラウドサービス提供事業者 Amazon Web Services、Microsoft Azure、Google Cloud Platform クラウド活用事例 Webサイト、ソーシャルゲーム、アプリ開発/テスト環境、BCP(事業継続計画) 教育分野、IoT

		4.5	13:00~17:30	—	クラウドサービス概要	クラウドを構成する技術コンポーネント クラウドを構成する技術、仮想化基盤技術、リージョン/データセンター サーバ仮想化技術、ロードバランサ/オートスケーリング/スナップショット コンテナ仮想化技術、ネットワーク仮想化技術 VLAN、NFV、SDN、VPN、ストレージ技術、データベース技術、API ユーザインターフェース クラウドの主要なサービス品目 IaaS、PaaS、DBaaS、IDaaS、CaaS、FaaS
5/23	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	クラウドサービス概要	AmazonWebServicesの基本 AWSとは、Amazon Web Servicesのはじめかた リージョンとアベイラビリティゾーン、AWSの各種サービス AWSのネットワークサービス Amazon Virtual Private Cloud(VPC)、VPCの要素とポイント カスタムVPCの作成
		4.5	13:00~17:30	—	クラウドサービス概要	AWSのコンピューティングサービス Amazon Elastic Compute Cloud(Amazon EC2)、EC2の要素とポイント EC2インスタンスの作成 仮想マシンの環境設定 AWSのデータベースサービス AWSのデータベースサービス、Amazon RDS(RDS)の要素とポイント RDSの作成
5/26	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	クラウドサービス概要	AWSにおける高可用性設計 I (Elastic Load Balancing) AWSにおける高可用性設計 Elastic Load Balancing(ELB)、ELBの要素とポイント ELBの作成
		4.5	13:00~17:30	—	クラウドサービス概要	AWSのストレージサービス Amazon S3 (S3)、S3の要素とポイント S3の作成 AWSにおける高可用性設計 II (Auto Scaling) Auto Scaling、Auto Scalingの要素とポイント Auto Scalingの設定
5/27	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク/サーバ設計	オリエンテーション 演習手順の説明 RFPおよび各種設計書の理解
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク/サーバ設計	提案書資料作成 RFPに対する提案書の読み込みと方針決定
5/28	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク/サーバ設計	提案書資料作成 RFPに対する提案書の作成 (サーバ)
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク/サーバ設計	同上
5/29	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク/サーバ設計	提案書資料作成 RFPに対する提案書の作成 (サーバ)
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク/サーバ設計	同上
5/30	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク/サーバ設計	納品物 成果物の取り纏めと研修総括資料の作成、納品物一式の提出
		4.5	13:00~17:30	—	成果発表会	成果発表会
	20	150				

月日	日数	研修時間	研修時間	昼休憩	カリキュラム	詳細
6/2	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワークトラブルシューティング	トラブル演習1 ケーブリング 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング トラブル演習2 VLAN 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワークトラブルシューティング	トラブル演習3 ポートセキュリティ 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング トラブル演習4 スタティックルート 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング
6/3	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワークトラブルシューティング	トラブル演習5 OSPF 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワークトラブルシューティング	トラブル演習6 アクセスリスト 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング トラブル演習7 HSRP 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング
6/4	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワークトラブルシューティング	トラブル演習8 NAT 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング トラブル演習9 リモートログイン 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワークトラブルシューティング	トラブル総合演習 トラブルの切り分けとトラブルシューティング
6/5	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワークトラブルシューティング	同上
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワークトラブルシューティング	トラブル総合演習 トラブル原因報告書の作成と提出
6/6	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Windows Server Active Directory	Active Directoryの概要 Active Directoryの概要 ワークグループ ドメイン Active Directoryのメリット ドメインとドメインコントローラー 組織単位 (OU) ドメインツリーとフォレスト フォレスト間の信頼関係 ADDSの導入に必要な機能 ADDSの導入に必要なシステム要件 Active Directoryのサービス Active Directoryドメインサービスの導入
		4.5	13:00~17:30	—	Windows Server Active Directory	同上
6/9	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Windows Server Active Directory	Active Directoryドメインサービスの構成 ドメインとフォレストの機能レベル 操作マスター (FSMO) グローバルカタログ (GC)
		4.5	13:00~17:30	—	Windows Server Active Directory	オブジェクトの管理 アカウント グループの種類とスコープ グループのスコープ 移動ユーザープロファイル フォルダーリダイレクト
6/10	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Windows Server Active Directory	グループポリシーの構成 グループポリシー [コンピューターの構成]と[ユーザーの構成] グループポリシーの適用順序 ダイナミックアクセス制御 ダイナミックアクセス制御の構成 ダイナミックアクセス制御の手順
		4.5	13:00~17:30	—	Windows Server Active Directory	サイトとレプリケーション サイト バックアップと保守 Active Directoryデータベース Active Directory環境の復元 Active Directoryごみ箱機能

6/11	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	MicroSoft Azure	<p>Microsoft Azureの基本</p> <p>Microsoft Azureとは</p> <p>Azureの代表的なサービスと概要</p> <p>ジオ/リージョン/リージョンペア/データセンター</p> <p>Azureをはじめよう</p> <p>Azureの管理者</p> <p>Azureの管理ツール</p> <p>Azureインフラの概念</p> <p>Azureのインフラサービス</p> <p>デプロイメントモデル</p> <p>仮想マシンを構成するリソース</p> <p>Azureのネットワーク</p> <p>仮想ネットワーク</p> <p>サブネット</p> <p>IPアドレスとDNS</p> <p>パケットフィルタリング</p>
		4.5	13:00~17:30	—	MicroSoft Azure	<p>Azureのストレージ</p> <p>Azure Storageとは</p> <p>Azure Storageの各サービス</p> <p>ストレージの冗長化</p> <p>ストレージアカウントのセキュリティ</p> <p>Shared Access Signature(SAS)を使ったファイルアクセス</p> <p>ストレージサービスのログ</p> <p>Azureの仮想マシン</p> <p>仮想マシン</p> <p>マシンイメージの選択</p> <p>仮想マシンのサイズ選択</p> <p>監視と警告</p> <p>仮想マシンのシャットダウン</p>
6/12	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	MicroSoft Azure	<p>Azureの負荷分散と冗長化</p> <p>Azureの負荷分散</p> <p>Load Balancer</p> <p>バックアップとリカバリ</p> <p>コンテナ</p> <p>リソース管理とバックアップ</p> <p>さまざまなデプロイ手法</p> <p>さまざまなデプロイ手法</p> <p>ARMテンプレートデプロイ</p> <p>Azure Cloud Shell/Power Shellによるデプロイ</p> <p>コマンド実行例</p>
		4.5	13:00~17:30	—	MicroSoft Azure	<p>Azure SQL Database</p> <p>Azure SQL Databaseとは</p> <p>Azure SQL Databaseの性能</p> <p>Azure SQL Databaseの可用性</p> <p>バックアップとリストア</p>
6/13	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	MicroSoft Azure	<p>Azure Active Directory</p> <p>Azure ActiveDirectoryとは</p> <p>Windows Server ActiveDirectoryとAzure ActiveDirectoryのちがい</p> <p>AzureActiveDirectoryの管理</p> <p>多要素認証(Multi-Factor Authentication)</p> <p>SaaSアプリケーションとの連携</p> <p>オンプレミスのActive DirectoryとAzure Active Directoryのフェデレーション</p> <p>AzureADConnectが提供するハイブリッド認証の方式</p>
		4.5	13:00~17:30	—	MicroSoft Azure	<p>Azureのネットワーク間接続</p> <p>外部接続</p> <p>ユーザと仮想ネットワークの接続</p> <p>オンプレミスと仮想ネットワークの接続</p> <p>仮想ネットワーク同士の接続</p> <p>ネットワークセキュリティ</p>
6/16	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linuxシステム管理	<p>ユーザとグループの管理</p> <p>ユーザの管理</p> <p>グループの管理</p> <p>パーミッションを使ったファイルシステムのアクセス管理</p> <p>SSH によるリモートログイン</p> <p>root 権限の管理</p>
		4.5	13:00~17:30	—	Linuxシステム管理	<p>ネットワークの管理</p> <p>ネットワークインターフェイスの設定</p> <p>network サービスとNetworkManager</p> <p>各種ネットワーク設定ファイル</p> <p>iptables によるパケットフィルタリング</p> <p>DHCP</p>
	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linuxシステム管理	<p>サービスの管理</p> <p>OS が起動するまでのプロセス</p> <p>サービスの管理</p> <p>cron によるコマンドの自動実行</p> <p>NTP による時刻管理</p>

6/17		4.5	13:00~17:30	—	Linuxシステム管理	ファイルシステムの管理 アクセス権の管理 POSIX ACL SELinux LVM の設定 バックアップ/リストア
6/18	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linuxシステム管理	システムのメンテナンス パッケージ管理 システム監視
		4.5	13:00~17:30	—	Linuxシステム管理	トラブルシューティング ログ管理 ネットワークツールを使ったトラブルシューティング ファイルシステム障害の修復 CentOS 7 への移行 CentOS 7 への移行 SysV init からsystemd への移行 journald によるログ記録 firewalld によるパケットフィルタリング
6/19	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linuxサーバ構築	事前学習 実習で利用するハードウェア Linux のディストリビューション インストールDVD/USB の入手方法 ネットワーク環境について 高度なストレージ管理 RAID Linuxのインストール ログインする コマンドの実行 端末を利用する ローカルリポジトリの設定
		4.5	13:00~17:30	—	Linuxサーバ構築	DNSサーバーの構築 DNSの仕組み メインの構造 DNSを使った名前解決 DNSキャッシュサーバー DNSコンテンツサーバー リゾルバの変更 DNS コンテンツサーバーのセキュリティ
6/20	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linuxサーバ構築	Web サーバーの構築 Web サーバーの仕組み Web サーバーの設定 ページが見つからないとき アクセス制御 バーチャルホストを作成する
		4.5	13:00~17:30	—	Linuxサーバ構築	メールサーバーの構築 メールサーバー実習の説明 メールとメールサーバー 実習の進め方 Postix のインストール アカウントの作成 メールの送受信 ネットワークとセキュリティの管理 ネットワーク管理 SSH によるリモートログイン ファイアウォールの設定
6/23	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	AWS実践演習	RFPを基にしたAWS環境構築 演習の進め方、環境確認、RFPの読み込み、ネットワーク設計と仮想サーバ構築
		4.5	13:00~17:30	—	AWS実践演習	RFPを基にしたAWS環境構築 データベース構築、ストレージ構築、負荷分散、オートスケーリング
6/24	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク総合演習	オリエンテーション 演習手順の説明 RFPおよび各種設計書の理解
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク総合演習	サーバ設計書の作成 サーバの種類の選択 ユーザ・グループの定義 セキュリティポリシーの定義
6/25	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク総合演習	ネットワーク設計書の作成 トポロジーの決定 IPアドレッシング セキュリティポリシーの定義
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク総合演習	ネットワーク構築/サーバ構築 サーバ設計書およびネットワーク設計書を基にコンピュータネットワークを構築

6/26	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク総合演習	提案書資料作成 RFPに対する提案書の作成
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク総合演習	同上
6/27	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク総合演習	納品物 成果物の取り纏めと研修総括資料の作成、納品物一式の提出
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク総合演習	同上
6/30	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	成果発表会	成果発表会
		4.5	13:00~17:30	—	成果発表会	同上
	21	157.5				



月日	日数	研修時間	研修時間	昼休憩	カリキュラム	詳細
6/2	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	プロジェクト手法リテラシー	システム構成図 ディスカッション グループワーク
		4.5	13:00~17:30	—	プロジェクト手法リテラシー	同上
6/3	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	システム開発プロセス	システム開発 システム開発の概要、開発プロセスとは 要件定義 要件定義とは
		4.5	13:00~17:30	—	システム開発プロセス	設計 設計とは、基本設計、詳細設計 実装 実装とは、単体テストとは テスト テストとは
6/4	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	UML基礎	UML UMLとは、図の種類、全ダイアグラムで共通の要素 アクティビティ図 アクティビティ図とは、アクティビティ図の書き方
		4.5	13:00~17:30	—	UML基礎	ユースケース図 ユースケース図とは、ユースケース図の書き方 クラス図 クラス図とは、クラス図の書き方 シーケンス図 シーケンス図とは、シーケンス図の書き方
6/5	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	プロジェクト計画	オリエンテーション
		4.5	13:00~17:30	—	プロジェクト計画	プロジェクト計画
6/6	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
		4.5	13:00~17:30	—	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
6/9	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
		4.5	13:00~17:30	—	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
6/10	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
		4.5	13:00~17:30	—	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
6/11	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
		4.5	13:00~17:30	—	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
6/12	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
		4.5	13:00~17:30	—	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
6/13	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
		4.5	13:00~17:30	—	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
6/16	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	基本機能実装	実装
		4.5	13:00~17:30	—	基本機能実装	実装
6/17	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	基本機能実装	実装
		4.5	13:00~17:30	—	基本機能実装	実装
6/18	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	基本機能実装	実装
		4.5	13:00~17:30	—	基本機能実装	実装
6/19	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	応用機能実装	実装
		4.5	13:00~17:30	—	応用機能実装	実装
6/20	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	応用機能実装	実装
		4.5	13:00~17:30	—	応用機能実装	実装
6/23	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	応用機能実装	実装
		4.5	13:00~17:30	—	応用機能実装	実装
6/24	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	応用機能実装	実装
		4.5	13:00~17:30	—	応用機能実装	実装
6/25	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	テスト	単体テスト
		4.5	13:00~17:30	—	テスト	単体テスト
6/26	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	テスト	結合テスト
		4.5	13:00~17:30	—	テスト	結合テスト
6/27	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	テスト	システムテスト
		4.5	13:00~17:30	—	テスト	システムテスト
6/30	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	成果発表会	成果発表準備
		4.5	13:00~17:30	—	成果発表会	成果発表会
	21	157.5				

月日	日数	研修時間	研修時間	昼休憩	カリキュラム	詳細
7/2	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Javaの基本	Javaの概要 Javaとは JDKとJRE Java仮想マシン
		4.5	13:00~17:30	—	Javaの基本	Javaの基本 プログラムの作成方法 コンパイルと実行
7/3	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Javaの基本	Javaの基本文法 変数の型と宣言 演算 配列 制御構文 メソッド
		4.5	13:00~17:30	—	Javaの基本	クラスとインスタンス クラスとは インスタンスとは クラス定義
7/4	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Javaの基本	パッケージ パッケージとは パッケージの宣言] 別パッケージのクラス利用
		4.5	13:00~17:30	—	Javaの基本	カプセル化 カプセル化とは カプセル化の定義と参照
7/7	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	統合開発環境	統合開発環境 統合開発環境とは Eclipseの概要
		4.5	13:00~17:30	—	統合開発環境	継承 継承とは 継承の定義と利用 オーバーライド オーバーライドとは オーバーライドの定義と利用
7/8	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	統合開発環境	抽象クラス 抽象クラスとは 抽象クラスの定義と利用 インタフェース インタフェースとは インタフェースの定義 インタフェースの利用

		4.5	13:00~17:30	—	統合開発環境	ポリモーフィズム ポリモーフィズムとは 継承によるポリモーフィズム 実装によるポリモーフィズム
7/9	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	統合開発環境	例外処理 例外と例外の種類 例外処理
		4.5	13:00~17:30	—	統合開発環境	コレクションフレームワーク コレクションとは コレクションの種類 コレクションの利用
7/10	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	統合開発環境	Javaライブラリ Javaライブラリとは APIドキュメントの利用 標準ライブラリの利用
		4.5	13:00~17:30	—	統合開発環境	デバッグ デバッグとは デバッグの利用 スタックトレース JUnit JUnitとは JUnitの実行と結果の確認
7/11	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	プログラミング技術演習	Javaアプリケーション開発スキルアップ演習
		4.5	13:00~17:30	—	プログラミング技術演習	Javaアプリケーション開発スキルアップ演習
7/14	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	プログラミング技術演習	Javaアプリケーション開発スキルアップ演習
		4.5	13:00~17:30	—	プログラミング技術演習	Javaアプリケーション開発スキルアップ演習
		3	09:00~12:00	12:00~13:00	データベースアクセス	JDBC JDBCとは JDBCプログラムの流れ

7/15	1	4.5	13:00~17:30	—	データベースアクセス	切断と接続 データベースへの接続 データベースからの切断 レコードの取得 レコードの取得手順 SQL文の定義 ステートメント PreparedStatementの利用 SQLの実行 実行結果の取得
7/16	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	データベースアクセス	レコードの更新 レコードの更新手順 SQL (INSERT,UPDATE,DELETE)の定義 SQL (INSERT,UPDATE,DELETE)の実行
		4.5	13:00~17:30	—	データベースアクセス	トランザクション制御 JDBCにおけるトランザクション制御 コミットモードの設定 コミット ロールバック 例外処理とトランザクション制御 DAOパターン DAOパターンとは DAOパターンを意識したクラス定義
7/17	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Webアプリケーション開発	サーブレット サーブレットとは サーブレットの定義 サーブレットの実装 サーブレットの公開 パラメータ パラメータとは パラメータの取得

		4.5	13:00~17:30	—	Webアプリケーション開発	リダイレクト リダイレクトとは リダイレクトの実装 フィルター フィルターとは フィルターの実装
7/18	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Webアプリケーション開発	JSP JSPとは JSPの定義 JSPの実装 JSPの公開 ディレクティブ スクリプトレット
		4.5	13:00~17:30	—	Webアプリケーション開発	暗黙オブジェクト 暗黙オブジェクトとは 暗黙オブジェクトの利用 アクションタグの利用
7/22	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Webアプリケーション開発	サーブレットとJSPの連携 連携とは フォワードによる連携
		4.5	13:00~17:30	—	Webアプリケーション開発	サーブレットのスコープ サーブレットのスコープとは スコープの種類 リクエストスコープの利用 セッションスコープの利用
7/23	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Webアプリケーション開発	EL式とJSTL EL式とは EL式の利用 JSTLとは JSTLの利用
		4.5	13:00~17:30	—	Webアプリケーション開発	MVCパターン MVCパターンとは モデルの作成 コントローラの作成 ビューの作成

7/24	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	開発実践演習：個人ワーク	開発システムの説明（社員管理システム） システム要件 機能要件 画面レイアウト 画面遷移	
		4.5	13:00~17:30	—	開発実践演習：個人ワーク	アプリケーションアーキテクチャの説明 MVCモデル DAOパターン	
7/25	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	開発実践演習：個人ワーク	開発の流れ 基本設計、詳細設計、実装、テスト	
		4.5	13:00~17:30	—	開発実践演習：個人ワーク	納品物 設計、実装、テスト	
7/28	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	開発実践演習：個人ワーク	納品物 設計、実装、テスト	
		4.5	13:00~17:30	—	開発実践演習：個人ワーク	納品物 設計、実装、テスト	
7/29	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	開発実践演習：個人ワーク	納品物 設計、実装、テスト	
		4.5	13:00~17:30	—	開発実践演習：個人ワーク	納品物 設計、実装、テスト	
7/30	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	開発実践演習：個人ワーク	納品物 設計、実装、テスト	
		4.5	13:00~17:30	—	開発実践演習：個人ワーク	納品物 設計、実装、テスト	
7/31	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	開発実践演習：個人ワーク	納品物 成果物の取り纏めと研修総括資料の作成、 納品物一式の提出	
		4.5	13:00~17:30	—	成果発表会	納品物 成果発表会	
	21	157.5					

月日	日数	研修時間	研修時間	昼休憩	カリキュラム	詳細
7/2	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	<p>ネットワークの基本</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>プロトコルとは、ピアツーピア通信</li> <li>OSI参照モデルとTCP/IP、カプセル化</li> <li>LANの標準規格、CSMA/CD、イーサネット</li> <li>ネットワークメディア</li> <li>WANの定義、WANの主な規格</li> <li>物理層で動作するデバイス</li> <li>データリンク層で動作するデバイス</li> <li>ネットワーク層で動作するデバイス</li> <li>TCP/IPプロトコルスイート</li> <li>アプリケーション層、トランスポート層、</li> </ul> <p>インターネット層</p>
		4.5	13:00~17:30	—	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	<p>ネットワークの設定項目</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>IPアドレス (IPv4) 、IPアドレスクラス</li> <li>ネットワークの分割、サブネットマスク、サブネット化、特殊なアドレス</li> <li>ネットワーク接続に必要な項目</li> <li>デフォルトゲートウェイとは</li> <li>IPv4の枯渇、IPv6とは</li> </ul>
7/3	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	<p>Ciscoデバイスの基本操作</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>コンソールポートへの接続、VTYポートへの接続</li> <li>CLI、コマンドヘルプ機能</li> <li>管理用設定コマンド</li> <li>インターフェースの指定</li> <li>設定ファイルの確認</li> <li>Ping、Telnet接続</li> </ul>
		4.5	13:00~17:30	—	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	<p>スタティックルーティング</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ルーティングとは、ルーティングの基本</li> <li>ルーティングテーブルとは、ルーティングテーブルへの登録手法</li> <li>スタティックルーティングの動き、スタティックルーティングの設定</li> <li>デフォルトルートの設定</li> </ul>

7/4	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	VLAN VLANとは スタティックVLAN アクセスリンクとトランクリンク、トランクリンクの設定 VLAN間ルーティングとは、VLAN間ルーティング Routerの設定 ip-helperの設定
		4.5	13:00~17:30	—	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	ダイナミックルーティング ディスタンスベクター型ルーティングプロトコル リンクステート型ルーティングプロトコル OSPFとは、OSPFの設定
7/7	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	NATとNAPT グローバルアドレスとプライベートアドレス NATとは スタティックNATとは、スタティックNATの設定 NAPTとは インターフェースアドレスを利用したNAPT プールされたアドレスを利用したNAPT NAT の動作確認
		4.5	13:00~17:30	—	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	HSRP HSRPの概要、HSRPの設定、HSRPの確認
		3	09:00~12:00	12:00~13:00	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	パケットフィルタリング パケットフィルタリングとは アクセスリストの種類、アクセスリストの動作、 アクセスリスト適用の方向 ワイルドカードマスク



7/8	1	4.5	13:00~17:30	—	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	<p>パケットフィルタリング</p> <p>標準アクセスリスト、標準アクセスリストの設定          拡張アクセスリスト、拡張アクセスリストの設定          アクセスリストの確認、アクセスリストの修正</p>
7/9	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	<p>ポートセキュリティ</p> <p>ポートセキュリティ          セキュアMACアドレスのタイプ          ポートセキュリティの設定          ポートセキュリティの確認</p>
		4.5	13:00~17:30	—	Ciscoルータ/スイッチを使用したネットワーク構築	<p>STP</p> <p>冗長構成とスイッチンググループ          STPとは、STPの動き          BPDUとは、パスコスト          ルートブリッジの選出、ルートポートの選出          Designatedポートとブロッキングポートの選出          STPのポートステータス、STPの設定          RSTPとは、RSTPのポートの役割、RSTPのポート状態、RSTPの設定</p>

7/10	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Windows Server 入門	Windows Server 2016の基礎 クライアントサーバーシステム サーバーとクライアント、サーバーのサービス サーバーに必要な要素、サーバーOSとクライアントOS、サーバーOS Windows Server 2016の特徴、Windows Server 2016のシステム要件 Windows Server 2016のエディション
		4.5	13:00~17:30	—	Windows Server 入門	ローカルユーザーの登録と管理 WorkGroupのユーザーとグループ
7/11	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Windows Server 入門	同上
		4.5	13:00~17:30	—	Windows Server 入門	ディスク管理 ディスク管理の用語、ファイルシステム 記憶域プール、シンプロビジョニング機能 記憶域プールで利用できる仮想ディスクの種類
		3	09:00~12:00	12:00~13:00	Windows Server 入門	ファイルサーバー構築と管理 アクセス権 クォータ機能、フォルダクォータ機能 ボリュームシャドウコピー

7/14	1	4.5	13:00~17:30	—	Windows Server 入門	Windows Server 2016 Webサーバーの構築 Webサーバー、URL、Webサイト、仮想ディレクトリ 認証とファイルへのアクセス
		3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linux入門	Linuxシステムの概要 Linuxの歴史、Linuxの特徴 ディストリビューション Linuxのコマンド ログインとログアウト Linuxコマンド
		4.5	13:00~17:30	—	Linux入門	ファイル・ディレクトリの操作 ファイル・ディレクトリの操作、Linux のファイル管理 絶対パスと相対パス ディレクトリの操作、コピーと移動、ファイル・ディレクトリの削除 メタキャラクタ リンクファイル ファイル・ディレクトリの保護機能 ユーザとグループ、ファイルの保護機能、ファイルのモード変更
7/15	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linux入門	入力と出力 標準入力・標準出力・標準エラー出力 リダイレクト パイプライン処理

7/16	1	4.5	13:00~17:30	—	Linux入門	<p>テキストフィルタ  フィルタとは、フィルタコマンド  sedとawk  ファイル内容の閲覧  ファイル内容の閲覧コマンド  catコマンドによるファイルの閲覧、moreコマンドによるファイルの閲覧</p>
		3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linux入門	<p>viエディター  viエディタとは  viの起動、viのモード、viの操作</p>
7/17	1	4.5	13:00~17:30	—	Linux入門	<p>シェル  シェルとは  シェルの便利な機能  シェル変数  シェルの環境設定  効率的な処理  コマンドの順次実行  アーカイブの作成と圧縮・伸長</p>
		3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linux入門	<p>シェルスクリプト  シェルスクリプトの概要  シェル変数  testコマンド、制御構文</p>
7/18	1	4.5	13:00~17:30	—	Linux入門	<p>シェルスクリプト作成演習  課題に沿った業務効率化のシェルスクリプトの作成</p>

7/22	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	クラウドサービス概要	<p>クラウドサービス概要</p> <p>クラウドコンピューティングとは、クラウドコンピューティング5つの特徴</p> <p>クラウドのサービスモデル、クラウド実装モデル、クラウドと仮想化クラウドを利用するメリット、クラウドサービスとオンプレミスクラウドサービスの利用パターン</p> <p>パブリッククラウドサービス概要</p> <p>パブリッククラウドサービス提供事業者</p> <p>Amazon Web Services、Microsoft Azure、Google Cloud Platform</p> <p>クラウド活用事例</p> <p>Webサイト、ソーシャルゲーム、アプリ開発/テスト環境、BCP(事業継続計画)</p> <p>教育分野、IoT</p>
		4.5	13:00~17:30	—	クラウドサービス概要	<p>クラウドを構成する技術コンポーネント</p> <p>クラウドを構成する技術、仮想化基盤技術、リージョン/データセンター</p> <p>サーバ仮想化技術、ロードバランサ/オートスケール/スナップショット</p> <p>コンテナ仮想化技術、ネットワーク仮想化技術</p> <p>VLAN、NFV、SDN、VPN、ストレージ技術、データベース技術、API</p> <p>ユーザインターフェース</p> <p>クラウドの主要なサービス品目</p> <p>IaaS、PaaS、DBaaS、IDaaS、CaaS、FaaS</p>

7/23	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	クラウドサービス概要	<p>AmazonWebServicesの基本</p> <p>AWSとは、Amazon Web Servicesのはじめかた</p> <p>リージョンとアベイラビリティゾーン、AWSの各種サービス</p> <p>AWSのネットワークサービス</p> <p>Amazon Virtual Private Cloud(VPC)、VPCの要素とポイント</p> <p>カスタムVPCの作成</p>
		4.5	13:00~17:30	—	クラウドサービス概要	<p>AWSのコンピューティングサービス</p> <p>Amazon Elastic Compute Cloud(Amazon EC2)、EC2の要素とポイント</p> <p>EC2インスタンスの作成</p> <p>仮想マシンの環境設定</p> <p>AWSのデータベースサービス</p> <p>AWSのデータベースサービス、Amazon RDS(RDS)の要素とポイント</p> <p>RDSの作成</p>
7/24	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	クラウドサービス概要	<p>AWSにおける高可用性設計 I (Elastic Load Balancing)</p> <p>AWSにおける高可用性設計</p> <p>Elastic Load Balancing(ELB)、ELBの要素とポイント</p> <p>ELBの作成</p>
		4.5	13:00~17:30	—	クラウドサービス概要	<p>AWSのストレージサービス</p> <p>Amazon S3 (S3)、S3の要素とポイント</p> <p>S3の作成</p> <p>AWSにおける高可用性設計 II (Auto Scaling)</p> <p>Auto Scaling、Auto Scalingの要素とポイント</p> <p>Auto Scalingの設定</p>

7/25	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク/サーバ設計	オリエンテーション 演習手順の説明 RFPおよび各種設計書の理解
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク/サーバ設計	提案書資料作成 RFPに対する提案書の読み込みと方針決定
7/28	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク/サーバ設計	提案書資料作成 RFPに対する提案書の作成（サーバ）
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク/サーバ設計	同上
7/29	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク/サーバ設計	提案書資料作成 RFPに対する提案書の作成（サーバ）
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク/サーバ設計	同上
7/30	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク/サーバ設計	提案書資料作成 RFPに対する提案書の作成（ネットワーク）
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク/サーバ設計	同上
7/31	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク/サーバ設計	納品物 成果物の取り纏めと研修総括資料の作成、納品物一式の提出
		4.5	13:00~17:30	—	成果発表会	成果発表会
	21	157.5				

月日	日数	研修時間	研修時間	昼休憩	カリキュラム	詳細
8/4	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワークトラブルシューティング	トラブル演習1 ケーブリング 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング トラブル演習2 VLAN 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワークトラブルシューティング	トラブル演習3 ポートセキュリティ 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング トラブル演習4 スタティックルート 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング
8/5	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワークトラブルシューティング	トラブル演習5 OSPF 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワークトラブルシューティング	トラブル演習6 アクセスリスト 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング トラブル演習7 HSRP 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング
8/6	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワークトラブルシューティング	トラブル演習8 NAT 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング トラブル演習9 リモートログイン 環境構築 トラブルの特定とトラブルシューティング



		4.5	13:00~17:30	—	ネットワークトラブルシューティング	トラブル総合演習 トラブルの切り分けとトラブルシューティング
8/7	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワークトラブルシューティング	同上
		4.5	13:00~17:30	—	ネットワークトラブルシューティング	トラブル総合演習 トラブル原因報告書の作成と提出
8/8	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Windows Server Active Directory	Active Directoryの概要 Active Directoryの概要 ワークグループ ドメイン Active Directoryのメリット ドメインとドメインコントローラー 組織単位 (OU) ドメインツリーとフォレスト フォレスト間の信頼関係 ADDSの導入に必要な機能 ADDSの導入に必要なシステム要件 Active Directoryのサービス Active Directoryドメインサービスの導入
		4.5	13:00~17:30	—	Windows Server Active Directory	同上
		3	09:00~12:00	12:00~13:00	Windows Server Active Directory	Active Directoryドメインサービスの構成 ドメインとフォレストの機能レベル 操作マスター (FSMO) グローバルカタログ (GC)
8/12	1	4.5	13:00~17:30	—	Windows Server Active Directory	オブジェクトの管理 アカウント グループの種類とスコープ グループのスコープ 移動ユーザープロファイル フォルダーリダイレクト
		3	09:00~12:00	12:00~13:00	Windows Server Active Directory	Active Directoryドメインサービスの構成 ドメインとフォレストの機能レベル 操作マスター (FSMO) グローバルカタログ (GC)

8/13	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Windows Server Active Directory	<ul style="list-style-type: none"> <li>グループポリシーの構成</li> <li>グループポリシー</li> <li>[コンピューターの構成]と[ユーザーの構成]</li> <li>グループポリシーの適用順序</li> <li>ダイナミックアクセス制御</li> <li>ダイナミックアクセス制御の構成</li> <li>ダイナミックアクセス制御の手順</li> </ul>
		4.5	13:00~17:30	—	Windows Server Active Directory	<ul style="list-style-type: none"> <li>サイトとレプリケーション</li> <li>サイト</li> <li>バックアップと保守</li> <li>Active Directoryデータベース</li> <li>Active Directory環境の復元</li> <li>Active Directoryごみ箱機能</li> </ul>
8/14	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	MicroSoft Azure	<ul style="list-style-type: none"> <li>Microsoft Azureの基本</li> <li>Microsoft Azureとは</li> <li>Azureの代表的なサービスと概要</li> <li>ジオ/リージョン/リージョンペア/データセンター</li> <li>Azureをはじめよう</li> <li>Azureの管理者</li> <li>Azureの管理ツール</li> <li>Azureインフラの概念</li> <li>Azureのインフラサービス</li> <li>デプロイメントモデル</li> <li>仮想マシンを構成するリソース</li> <li>Azureのネットワーク</li> <li>仮想ネットワーク</li> <li>サブネット</li> <li>IPアドレスとDNS</li> <li>パケットフィルタリング</li> </ul>

8/15	1	4.5	13:00~17:30	—	MicroSoft Azure	<p>Azureのストレージ  Azure Strageとは  Azure Strageの各サービス  ストレージの冗長化  ストレージアカウントのセキュリティ  Shared Access Signature(SAS)を使ったファイルアクセス  ストレージサービスのログ</p> <p>Azureの仮想マシン  仮想マシン  マシンイメージの選択  仮想マシンのサイズ選択  監視と警告  仮想マシンのシャットダウン</p>
		3	09:00~12:00	12:00~13:00	MicroSoft Azure	<p>Azureの負荷分散と冗長化  Azureの負荷分散  Load Balancer  バックアップとリカバリ  コンテナー  リソース管理とバックアップ</p> <p>さまざまなデプロイ手法  さまざまなデプロイ手法  ARMテンプレートデプロイ  Azure Cloud Shell/Power Shellによるデプロイ  コマンド実行例</p>
		4.5	13:00~17:30	—	MicroSoft Azure	<p>Azure SQL Database  Azure SQL Databaseとは  Azure SQL Databaseの性能  Azure SQL Databaseの可用性  バックアップとリストア</p>

8/18	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Microsoft Azure	<p>Azure Active Directory  Azure ActiveDirectoryとは  Windows Server ActiveDirectoryとAzure ActiveDirectoryのちがい  AzureActiveDirectoryの管理  多要素認証(Multi-Factor Authentication)  SaaSアプリケーションとの連携  オンプレミスのActive DirectoryとAzure Active Directoryのフェデレーション  AzureADConnectが提供するハイブリット認証の方式</p>
		4.5	13:00~17:30	—	Microsoft Azure	<p>Azureのネットワーク間接続  外部接続  ユーザと仮想ネットワークの接続  オンプレミスと仮想ネットワークの接続  仮想ネットワーク同士の接続  ネットワークセキュリティ</p>
8/19	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linuxシステム管理	<p>ユーザとグループの管理  ユーザの管理  グループの管理  パーミッションを使ったファイルシステムのアクセス管理  SSH によるリモートログイン  root 権限の管理</p>
		4.5	13:00~17:30	—	Linuxシステム管理	<p>ネットワークの管理  ネットワークインターフェイスの設定  network サービスとNetworkManager  各種ネットワーク設定ファイル  iptables によるパケットフィルタリング  DHCP</p>

8/20	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linuxシステム管理	<p>サービスの管理</p> <p>OS が起動するまでのプロセス</p> <p>サービスの管理</p> <p>cron によるコマンドの自動実行</p> <p>NTP による時刻管理</p>
		4.5	13:00~17:30	—	Linuxシステム管理	<p>ファイルシステムの管理</p> <p>アクセス権の管理</p> <p>POSIX ACL</p> <p>SELinux</p> <p>LVM の設定</p> <p>バックアップ/リストア</p>
8/21	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linuxシステム管理	<p>システムのメンテナンス</p> <p>パッケージ管理</p> <p>システム監視</p>
		4.5	13:00~17:30	—	Linuxシステム管理	<p>トラブルシューティング</p> <p>ログ管理</p> <p>ネットワークツールを使ったトラブルシューティング</p> <p>ファイルシステム障害の修復</p> <p>CentOS 7 への移行</p> <p>CentOS 7 への移行</p> <p>SysV init からsystemd への移行</p> <p>journald によるログ記録</p> <p>firewalld によるパケットフィルタリング</p>

8/22	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linuxサーバ構築	<p>事前学習</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>実習で利用するハードウェア</li> <li>Linux のディストリビューション</li> <li>インストールDVD/USB の入手方法</li> <li>ネットワーク環境について</li> <li>高度なストレージ管理</li> <li>RAID</li> </ul> <p>Linuxのインストール</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ログインする</li> <li>コマンドの実行</li> <li>端末を利用する</li> <li>ローカルリポジトリの設定</li> </ul>
		4.5	13:00~17:30	—	Linuxサーバ構築	<p>DNSサーバーの構築</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>DNSの仕組み</li> <li>メインの構造</li> <li>DNSを使った名前解決</li> <li>DNSキャッシュサーバー</li> <li>DNSコンテンツサーバー</li> <li>リゾルバの変更</li> <li>DNS コンテンツサーバーのセキュリティ</li> </ul>
		3	09:00~12:00	12:00~13:00	Linuxサーバ構築	<p>Web サーバーの構築</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Web サーバーの仕組み</li> <li>Web サーバーの設定</li> <li>ページが見つからないとき</li> <li>アクセス制御</li> <li>バーチャルホストを作成する</li> </ul>

8/25	1	4.5	13:00~17:30	—	Linuxサーバ構築	<p>メールサーバーの構築</p> <p>メールサーバー実習の説明</p> <p>メールとメールサーバー実習の進め方</p> <p>Postfix のインストール</p> <p>アカウントの作成</p> <p>メールの送受信</p> <p>ネットワークとセキュリティの管理</p> <p>ネットワーク管理</p> <p>SSH によるリモートログイン</p> <p>ファイアウォールの設定</p>
		3	09:00~12:00	12:00~13:00	AWS実践演習	<p>RFPを基にしたAWS環境構築</p> <p>演習の進め方、環境確認、RFPの読み込み、ネットワーク設計と仮想サーバ構築</p>
8/26	1	4.5	13:00~17:30	—	AWS実践演習	<p>RFPを基にしたAWS環境構築</p> <p>データベース構築、ストレージ構築、負荷分散、オートスケーリング</p>
		3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク総合演習	<p>オリエンテーション</p> <p>演習手順の説明</p> <p>RFPおよび各種設計書の理解</p>
8/27	1	4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク総合演習	<p>サーバ設計書の作成</p> <p>サーバの種類を選択</p> <p>ユーザ・グループの定義</p> <p>セキュリティポリシーの定義</p>
		3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク総合演習	<p>ネットワーク設計書の作成</p> <p>トポロジーの決定</p> <p>IPアドレッシング</p> <p>セキュリティポリシーの定義</p>

8/28	1	4.5	13:00~17:30	—	ネットワーク総合演習	ネットワーク構築/サーバ構築 サーバ設計書およびネットワーク設計書を基にコンピュータネットワークを構築
8/29	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	ネットワーク総合演習	提案書資料作成 RFPに対する提案書の作成 納品物 成果物の取り纏めと研修総括資料の作成、納品物一式の提出
		4.5	13:00~17:30	—	成果発表会	成果発表会
	19	142.5				



月日	日数	研修時間	研修時間	昼休憩	カリキュラム	詳細
8/4	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	システム開発プロセス	システム開発 システム開発の概要、開発プロセスとは 要件定義 要件定義とは
		4.5	13:00~17:30	—	システム開発プロセス	設計 設計とは、基本設計、詳細設計 実装 実装とは、単体テストとは テスト テストとは
8/5	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	UML基礎	UML UMLとは、図の種類、全ダイアグラムで共通の要素 アクティビティ図 アクティビティ図とは、アクティビティ図の書き方
		4.5	13:00~17:30	—	UML基礎	ユースケース図 ユースケース図とは、ユースケース図の書き方 クラス図 クラス図とは、クラス図の書き方 シーケンス図 シーケンス図とは、シーケンス図の書き方
8/6	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	プログラミング技術演習	Webアプリケーション開発スキルアップ演習
		4.5	13:00~17:30	—	プログラミング技術演習	Webアプリケーション開発スキルアップ演習
8/7	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	プロジェクト計画	オリエンテーション
		4.5	13:00~17:30	—	プロジェクト計画	プロジェクト計画
8/8	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
		4.5	13:00~17:30	—	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
8/12	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
		4.5	13:00~17:30	—	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
8/13	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計
		4.5	13:00~17:30	—	要件定義/基本設計	要件定義/基本設計

8/14	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
		4.5	13:00~17:30	—	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
8/15	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
		4.5	13:00~17:30	—	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
8/18	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
		4.5	13:00~17:30	—	詳細設計/テスト仕様作成	詳細設計/テスト仕様作成
8/19	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	基本機能実装	実装
		4.5	13:00~17:30	—	基本機能実装	実装
8/20	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	基本機能実装	実装
		4.5	13:00~17:30	—	基本機能実装	実装
8/21	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	基本機能実装	実装
		4.5	13:00~17:30	—	基本機能実装	実装
8/22	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	基本機能実装	実装
		4.5	13:00~17:30	—	基本機能実装	実装
8/25	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	応用機能実装	実装
		4.5	13:00~17:30	—	応用機能実装	実装
8/26	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	応用機能実装	実装
		4.5	13:00~17:30	—	応用機能実装	実装
8/27	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	テスト	単体テスト
		4.5	13:00~17:30	—	テスト	単体テスト
8/28	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	テスト	結合テスト
		4.5	13:00~17:30	—	テスト	結合テスト
8/29	1	3	09:00~12:00	12:00~13:00	成果発表会	成果発表準備
		4.5	13:00~17:30	—	成果発表会	成果発表会
19		142.5				